

- La Tecnología: definición, historia, influencia en la sociedad. Proceso de resolución técnica de problemas. Análisis de objetos técnicos.
- Operaciones técnicas básicas en el taller de tecnología, útiles y herramientas de trabajo.
- Normas de seguridad, higiene y salud en el trabajo con útiles y herramientas. Repercusiones medioambientales del proceso tecnológico.
- Expresión gráfica: Representación de objetos mediante bocetos y croquis, normalización, escala y acotación.
- Vistas de un objeto: Planta, alzado y perfil. Representación de objetos en perspectiva: perspectiva caballera e isométrica.
- Aplicaciones informáticas de diseño gráfico en dos y tres dimensiones.
- Materiales de uso técnico: Clasificación y características.
- Los plásticos: clasificación, propiedades y aplicaciones.
- Estructuras: tipos, elementos que las componen y esfuerzos a los que están sometidos.
- Máquinas y movimientos. Mecanismos de transmisión compuesta y transformación de movimiento.
- La electricidad: producción, efectos y conversión de la energía eléctrica. Tipos de corriente eléctrica. Elementos componentes de un circuito eléctrico y electrónico.
- Magnitudes eléctricas básicas. Potencia, energía. Consumo eléctrico. Instrumentos de medida.
- Ley de Ohm. Resolución de circuitos eléctricos sencillos: serie, paralelo y mixto.
- Elementos componentes de un sistema informático.
- Hardware: placa base, CPU, memorias, periféricos y dispositivos de almacenamiento. Conexiones.
- Software de un equipo informático: sistema operativo y programas básicos.
- Seguridad informática básica en la publicación e intercambio de información.